

Responsive Webdesign

Contao Konferenz 2012
Marie Dietz

Marie Dietz

- Aus München.
- **Schwerpunkte:** Informationdesign, Screendesign & Frontend
- Arbeit mit Contao seit 2008.
- Seit Anfang Mai selbstständig.

Was ich heute erzähle...

- Grundsätzlich was man unter Responsive Design versteht.
- Konzeptionelle Ansätze.
- Erste technische Schritte.

Für wen es sich lohnt, Kaffee zu trinken:

- Leute, die bereits fluide Layouts umgesetzt und sämtliche Ansätze beherrschen...

Was geschah...?

- **Breitgefächerte Größen bzw. Auflösungen von Monitoren.**
- **Steigende Nutzerzahlen von Smartphones & Tablets.**
- **Neben neuer Hardware auch neue Software und weitere Systeme.**

- In Deutschland besitzt bereits jeder 4. ein Smartphone und 5% ein Tablet. *
- Die Nutzerzahlen werden weiter ansteigen.

* **Quelle:** Studie „Mobile Internetnutzung – Entwicklungsschub für die digitale Gesellschaft?“ von Initiative D21

Mit den Endgeräten verändert sich auch das Verhalten der Nutzer...

- Nutzung in der Bahn, im Café, vor dem Fernseher, im Auto oder auf der Toilette...
- Informationen sollen noch schneller bzw. direkter verfügbar sein.
- Bedarf an Informationen ist mobil oft ein anderer.

**Gibts doch 'ne App
für..!**

- Apps sind systemabhängig.
- Aktualisierungen müssen über ein Update eingeschleußt werden.
- Teilweise höherer Entwicklungsaufwand.

Der Messias: Responsive Design

Responsive Design

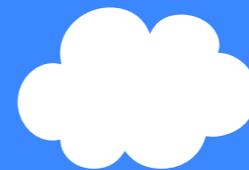
Die Anpassbarkeit des Seitenlayouts an die Anforderungen verschiedenster Endgeräte.

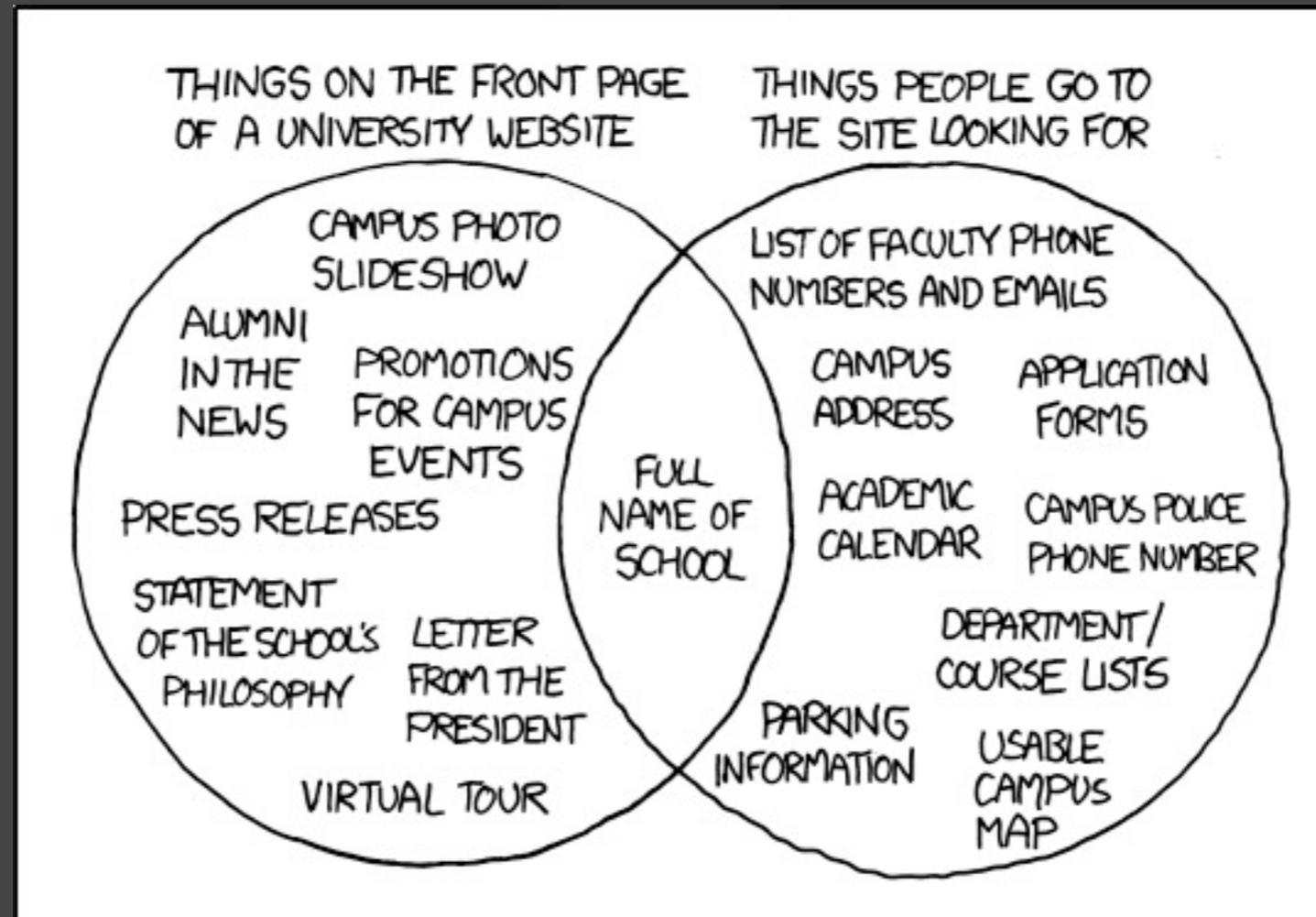
Aber: Responsive Design \neq Mobile Webdesign

„´Ne fancy Website haben ´wa schon. Dann brauchen wir ja *nur mal schnell* was nachladen.“



**Es wird doch
philosophisch...**





Quelle: xkcd.com - Comic: University Website

Umdenken in der Konzeption...

- Was ist (aus Nutzersicht) wesentlich und relevant?
- Mobile First
- Progressive Enhancement

Umdenken in der Konzeption...

- Grundlegender Content sollte für alle verfügbar sein
- Grundlegende Funktionen für alle Browser
- Einsatz semantischer Elemente
- Noch mehr auf die Bedürfnisse des Users achten

Genug Konzept! Ich will Code *fließen* sehen!

Ausgangspunkt momentan...

Desktop...

> 1024px

> 800px

Tablet...

< 768px

< 800px

Smartphone...

> 480px

> 480px

Flexible Schrift...

```
body {  
    font-size: 100%           /* 16px */  
    line-height: 1.8;        /* Ohne Maßeinheit */  
    color: #666;  
}
```

Flexible Schrift...

Schriftgrößen in em

Wird anhand von body 100% berechnet:

z.B. 24px = 24 : 16 = 1.5em

Layoutelemente

```
#wrapper {  
    max-width: 960px;           /* statt width */  
}
```

und z.B. Spalten

```
#spalte {  
    width: 300px; ->  $300\text{px} / 960 = 0.3125 \times 100\% = 31.25\%$   
    margin: 0 10px; ->  $10\text{px} / 960 = 0.0104... \times 100\% = 1.04\%$   
}
```

Media Types

```
<link rel="stylesheet" media="screen"  
href="styles.css" />
```

**Verfügbare Types: all, media, print,
handheld, braille, tv, projection...**

Media Queries

- CSS3-Feature
- Mit Media Queries kann weiter Einfluß auf die Darstellung von Inhalten genommen werden, ohne diese zu verändern.

Media Queries

min-/max-width Breite des Browserfensters.

min-/max-height Höhe des Browserfensters.

min-/max-device-width Bildschirmbreite.

min-/max-device-height Bildschirmhöhe.

orientation Portrait oder Landscape.

min-/max-aspect-ratio Seitenverhältnis des Browsers.

min-/max-device-aspect-ratio Seitenverhältnis des Bildschirms.

min-/max-resolution Auflösung.

Und weitere...

Media Queries

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="styles.css"
media="screen and (min-width: 800px)"/>
```

Hier können Sie die Medientypen auswählen, für die das Stylesheet gültig ist.

Media-Query

Hier können Sie den Medientyp mit Hilfe eines Media-Querys wie z.B. *screen and (min-width: 800px)* festlegen. Die oben ausgewählten

Hier können Sie den Medientyp mit Hilfe eines Media-Querys wie z.B. *screen and (min-width: 800px)* festlegen. Die oben ausgewählten Medientypen werden dadurch überschrieben.

Globale Variablen

Schlüssel

Wert



Hier können Sie globale Variablen für das Stylesheet definieren (z.B. *\$rot -> c00* oder *\$abstand -> 12px*).

Bilder einbinden

Problematik: Bilder werden in verschiedenen Größen und Auflösungen benötigt.

- **Via CSS**
- **Via JavaScript**
- **Serverseitig via PHP**
- **Und noch mehr...**

Gute Übersicht:

<http://mobile.smashingmagazine.com/2011/07/22/responsive-web-design-techniques-tools-and-design-strategies/>

Werkzeugkiste.

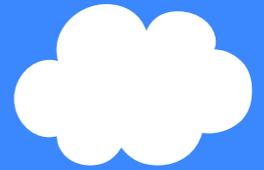
Tools um Seiten zu testen

Resize My Browser

<http://resizemybrowser.com>

<http://mattkersley.com/responsive/>

<http://csswizardry.com/fluid-grids/>



Vielen Dank!

