

#### PATTERN IM MOBILE WEBDESIGN

☼ CONTAO KONFERENZ 2016 ☼

### dma.do/schoenheit



- ☼ Janosch Oltmanns
  - 💸 seit 2011 bei DMA
  - Prokurist / Geschäftsleiter
  - Buchautor: Web-Apps erstellen mit CMS-Daten



- HTML5
- Content-Management-Systeme
- Datenaustausch
- JS/CSS-Frameworks
- PhoneGap

Mobile Webdesign: Was ist das überhaupt?

Mobile Webdesign: Welche Anforderungen bringt das mit?

## Mobile Webdesign: Wie können wir vorgehen?

Mobile Webdesign: Layout-Pattern

Mobile Webdesign: Pattern für Elemente

## Mobile Webdesign

## Webdesign

## Anforderungen

#### Anforderungen



- muss für sämtliche Geräte mit Browser funktionieren
  - Smartphones
  - Phablets
  - Tablets
  - \* Laptops
  - Desktops
  - Smartwatches
- muss performant sein

## Vorgehensweise

## M-Dot Site

M-Dot Site T-Dot Site TV-Dot Site R-Dot Site C-Dot Site

# Mobile Site Desktop-Site

Mobile Site Desktop-Site Tablet Site TV Site R Site C Site

# Mobile Layout Desktop Layout

## Adaptive Webdesign

# Responsive Webdesign

### Responsive Webdesign

- I. Ein flexibles Gestaltungsraster
- 2. Flexible Bilder und Medien
- 3. Mediaqueries, ein Modul aus der CSS3-Spezifikation

## Mobile First

#### Mobile First



- X Konzepter betrachten zuerst die mobile Variante
- Designer setzen sich zunächst mit dem mobilen Layout auseinander
- Entwickler beginnen bei der Umsetzung mit dem kleinsten Gerät

responsive oder adaptive oder M-Dot: alles lässt sich Mobile First denken

## Graceful Degredation vs.

## Progressive Enhancement

#### Graceful Degredation



- 💸 "Fallback-Lösungen" für "schlechtere" Systeme
  - Alt-Text für Bilder
  - Timput-Felder: text statt email
  - noscript-Blöcke
- "Gewohnte" Arbeitsweise
- ☼ Desktop-First
- Performanceprobleme für schwächere Systeme

#### Progressive Enhancement



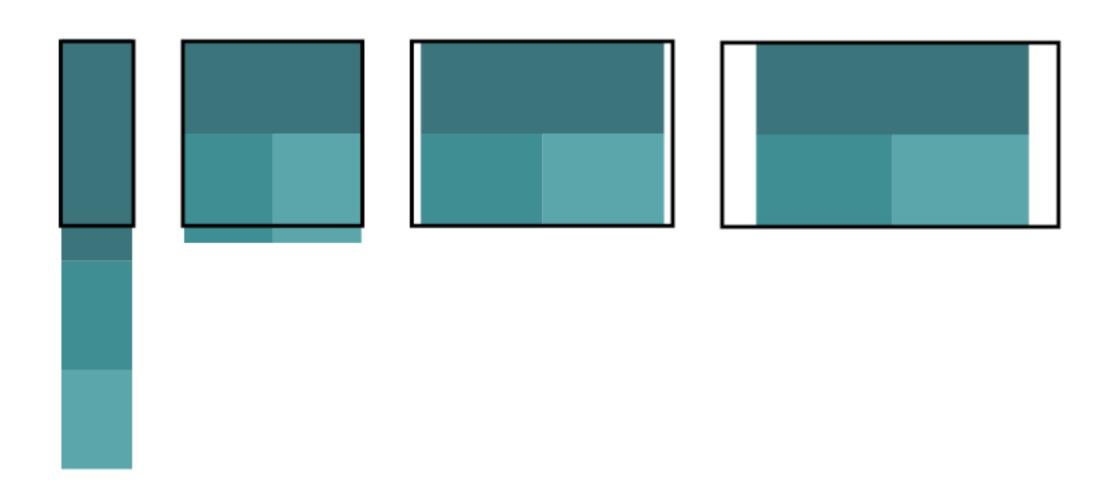
- Basis-Code enthält nur Dinge, die alle können
  - Die Basis-Inhalte sollten für alle Webbrowser darstellbar sein.
  - Die Basis-Funktionen sollten von allen Webbrowsern ausgeführt werden können.
  - Umfangreicheres Layout wird per CSS ausgelagert.
  - 🗱 Umfangreichere Funktionen werden per Javascript ausgelagert.
  - Der User wird nicht genötigt, seinen Browser upzugraden oder zu wechseln.
  - Es wird Semantisches Markup verwendet.
- Erfordert ein Umdenken
- Mobile First ist ein Beispiel für Progressive Enhancement
- Erfordert in der Regel irgendeine Art von Feature-Detection

## Layout-Pattern

## Ein paar Beispiele 5 von ∞ Möglichkeiten

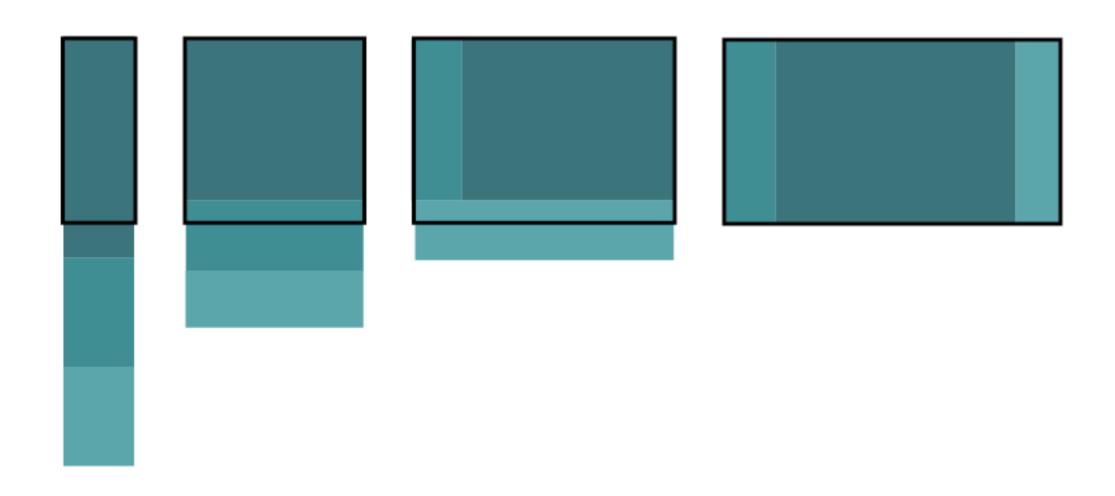
#### Layout // Mostly Fluid





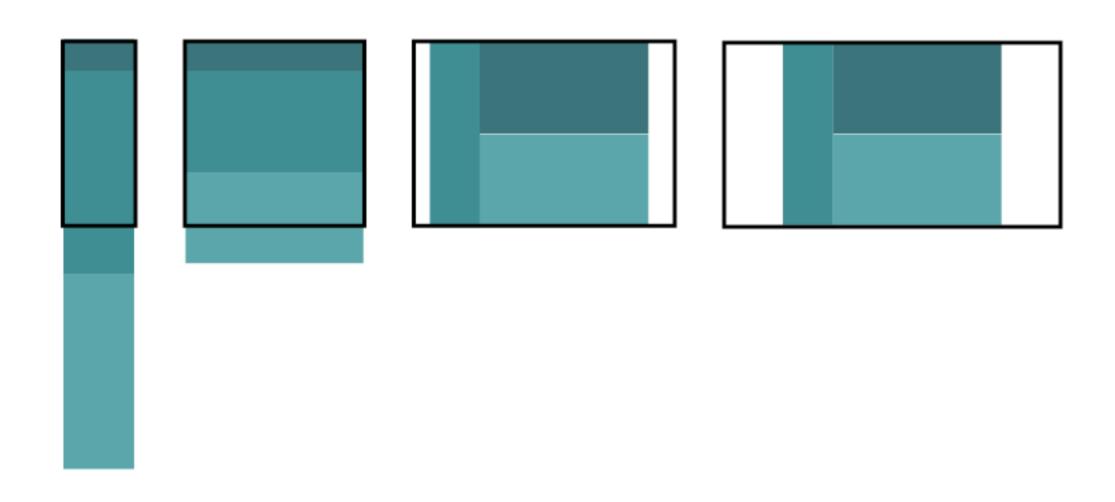
#### Layout // Column Drop





#### Layout // Layout Shifter





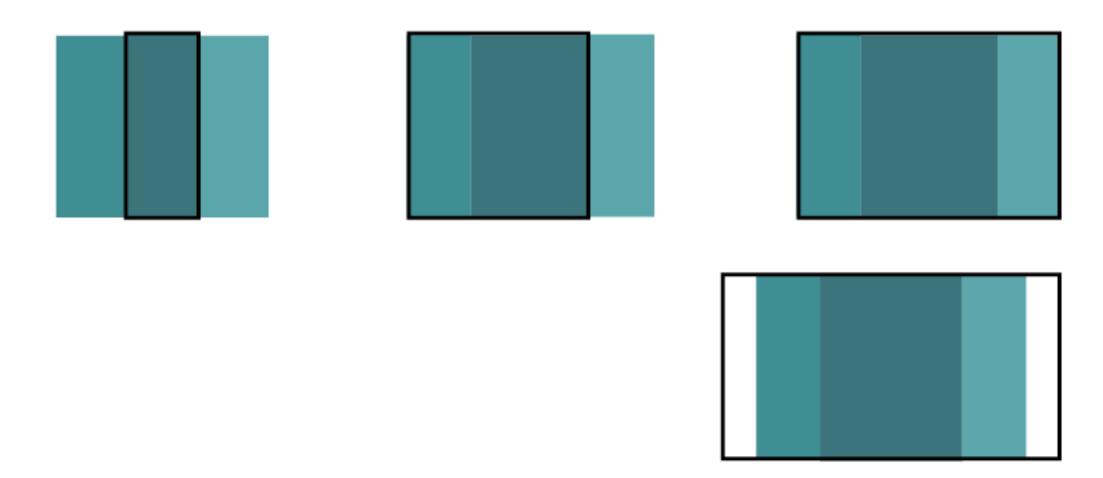
#### Layout // Tiny Tweaks





#### Layout // Off Canvas





## Frameworks

#### Frameworks



- sind mehr als Grids
- ind oft als "Best Practice" anzusehen (hohe Nutzerzahl, viele Testfälle,...)
- lassen sich meist auch nur in Teilen verwenden
- komplett werden sie meistens nicht benötigt

## Ein Großteil der Web-Entwickler nutzt ein Framework aufgrund des Grids...

# ...ein noch größerer Teil verwendet lediglich ein Grid.

### Grids

#### Grids



- 🗱 sind mittlerweile eine Grundzutat vom Responsive Webdesign
- 💸 dienen der einfachen Layout-Block-Positionierung
- lassen sich in der Regel beliebig kombinieren
- 🗱 auch Redakteure müssen das Grid bedienen können

# DMA SimpleGrid

#### DMA Simple Grid



- Contao Erweiterung, die Grids im Backend abbildet
  - Neue Inhalts- und Formularfeldelemente
    - Zeilen (Rows)
    - Spalten (Columns)
  - Spalten-Einstellungen für Inhaltselemente und Formularfelder
- Unterstützung von weiteren Grid-Einstellungen
  - Cffset, Offset-Right, Pull, Push
  - 💸 Optionalen Zeilen- und Spaltenklassen
- Support von verschiedenen Grids

#### DMA Simple Grid



- Contao Grid
- Grid von Bootstrap 3
- ☼ Grid von Bootstrap 4
- Grid von Foundation 6
- Unsemantic
- 💸 Golden Ratio Grid
- 🔅 eigene Grids durch Konfigurationsmöglichkeiten

#### DMA SimpleGrid





- ∨ DMA SimpleGrid				
Spalten-Einstellun	gen			
extra small	small	medium	large	extra large
- •	-	- v	-	▼ - ▼
Spalten-Einstellungen	für die in der Konfigurati	on vorgegeben Klassen	bzw. Media-Queries	
Offset-Einstellunge	en			
extra small	small	medium	large	extra large
- 🔻	-	- •	-	▼ - ▼
Offset-Einstellungen				

#### DMA Simple Grid



- Github-Repository (Issues, Features, etc.)
- https://github.com/DMAGmbH/dma\_simple\_grid
- Contao Extension Repository

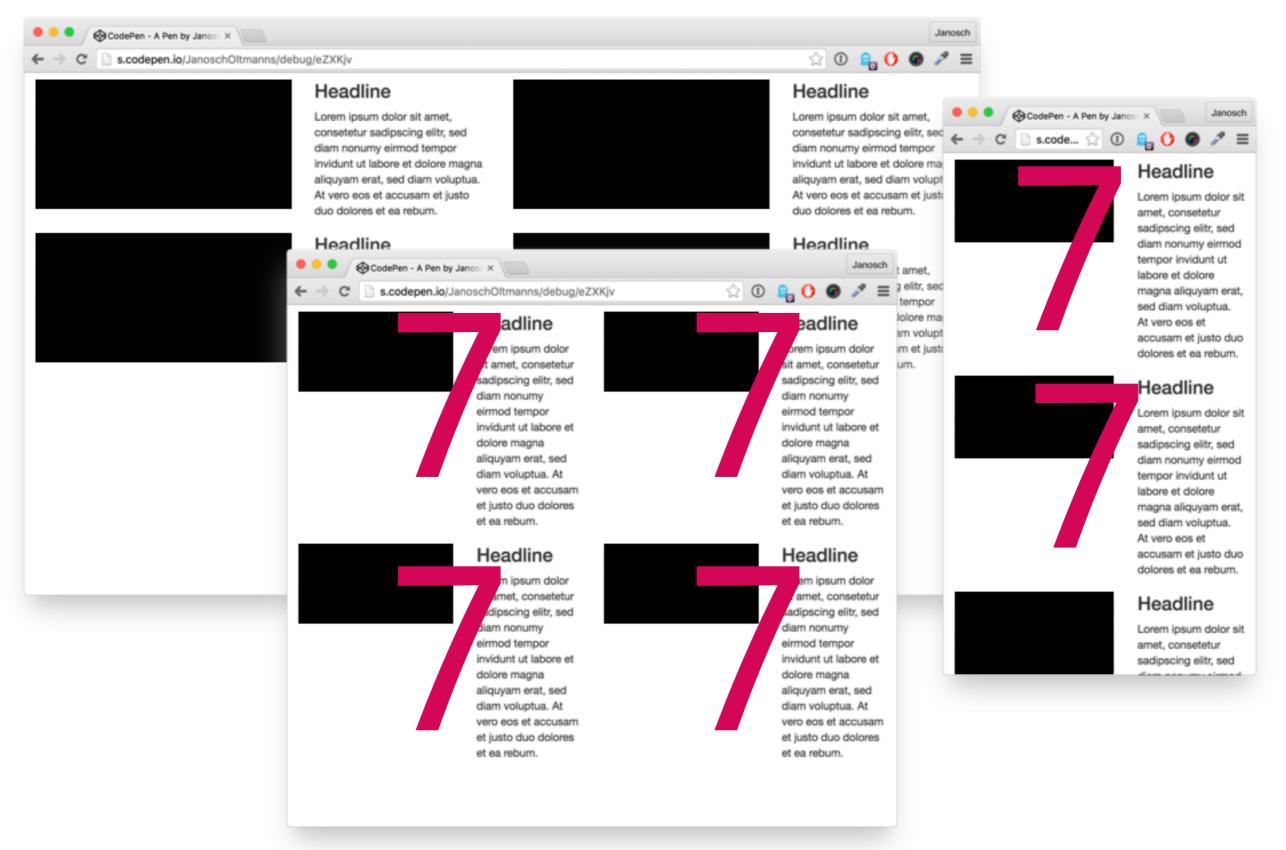
  https://contao.org/de/erweiterungsliste/view/dma\_simple\_grid.de.html
- Composer

  https://packagist.org/packages/dma/dma\_simple\_grid

# Häufig gemachte Grid-Fehler

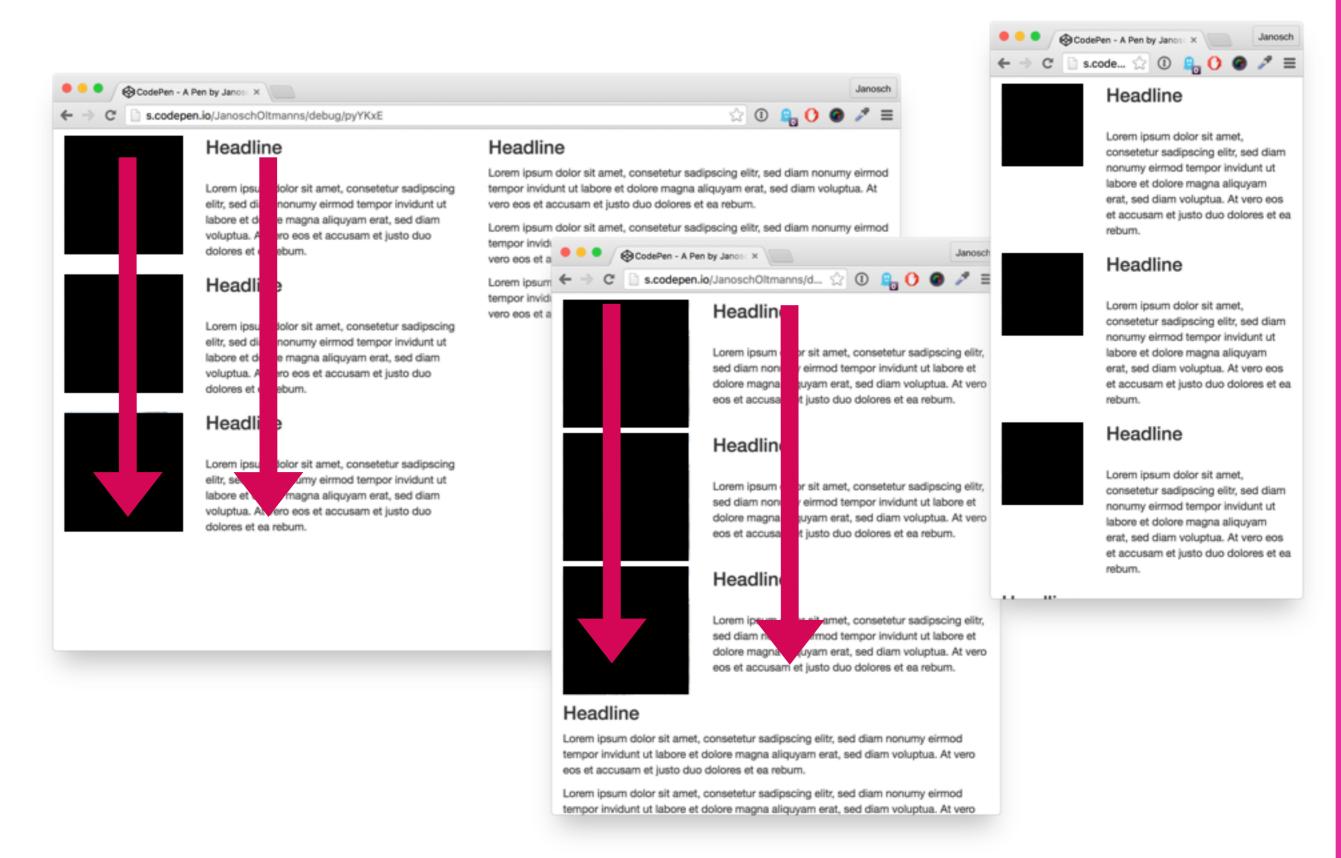
#### Grid-Fehler // 7s





#### Grid-Fehler // Drifts





### Sekundäre Inhalte

#### Sekundäre Inhalte



- 🗱 können häufig asynchron nachgeladen werden
  - Performance Optimierung
- Reispiele für sekundäre Inhalte
  - E-Commerce: Kunden kauften auch
  - E-Commerce: Produkt-Datenblätter
  - E-Commerce: zuletzt angesehene Produkte
  - Advertising: Ads
  - \* Website: "Rechte-Spalte-Inhalte"
  - Inhalte, die bei der Mobile First Konzeption entfallen sind, für große Displays aber angezeigt werden sollen

## Ajax-Include Pattern

#### Ajax-Include Pattern



- 🗱 einzelne Inhalte können asynchron nachgeladen werden
  - 🗱 initial wird nur ein Platzhalter geladen
- die Position und Ladeart kann gesetzt werden
  - 🗱 append
  - replace
  - 🗱 after
  - \* before
- Support von media-queries
  - data-media="(min-width: 30em)"
- https://www.filamentgroup.com/lab/ajax-includes-modular-content.html

#### Ajax-Include Pattern



```
<a href="fullpage.html" data-
replace="fullpage-fragment.html">Full
Page</a>
<div data-replace="link-zur-zu-ladenden-
seite.html">Platzhalter</div>
```

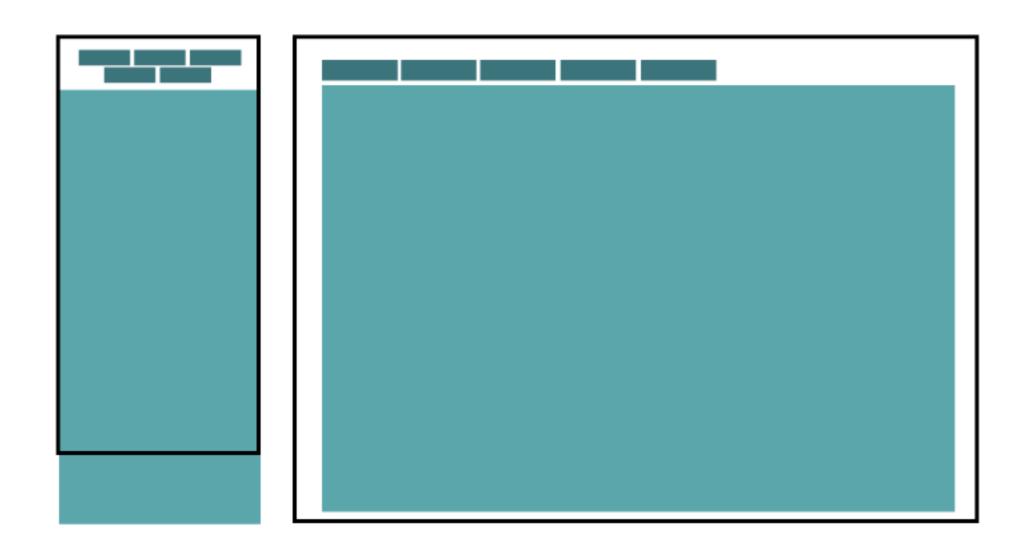
# Pattern für Module und Elemente

# Navigation

# Welche Arten stehen uns zur Verfügung?

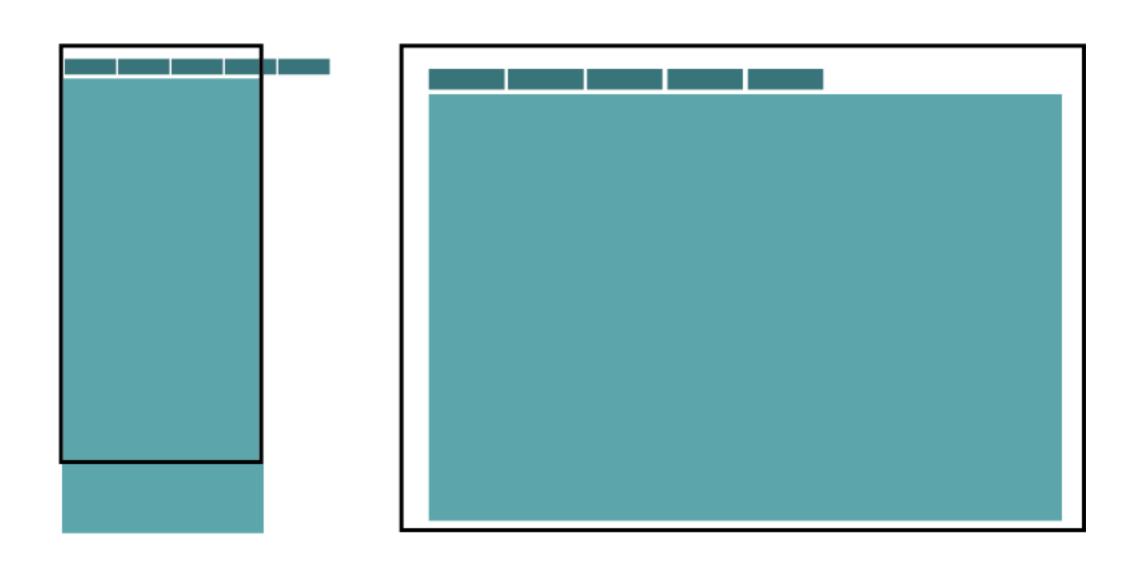
#### Top Nav or "Do Nothing"





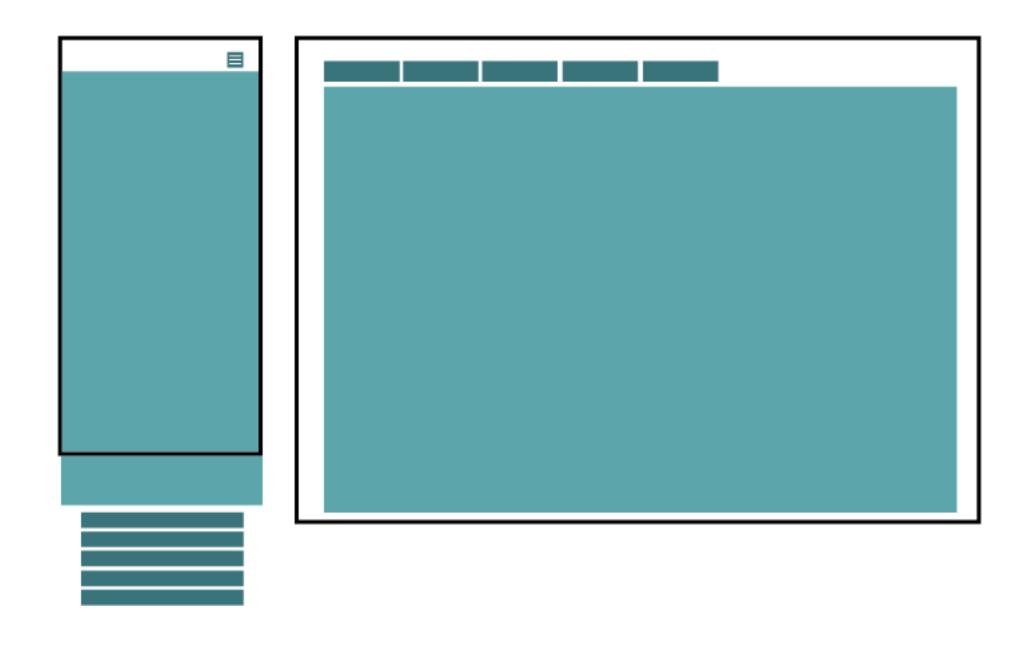
#### Top Overflow Scroll





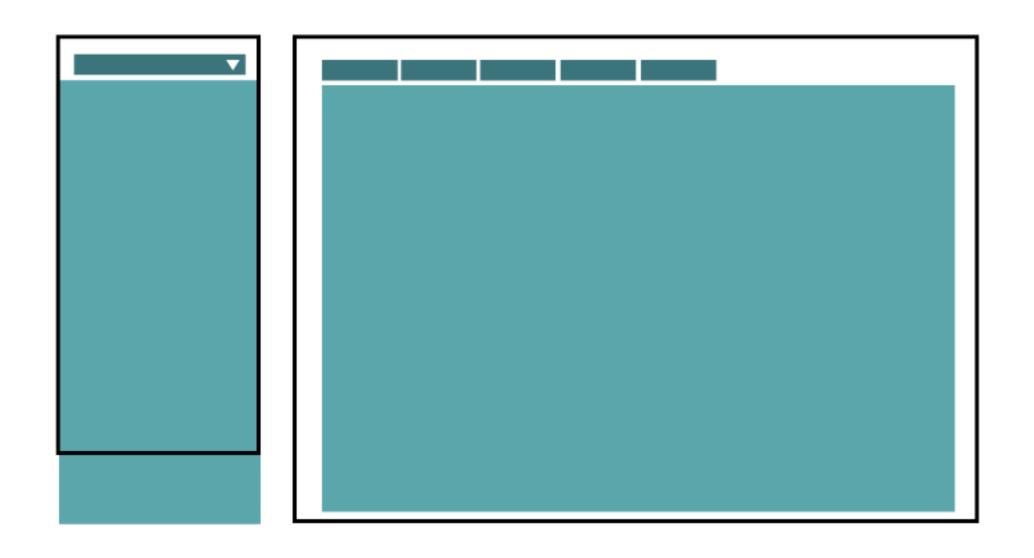
#### Footer Anchor



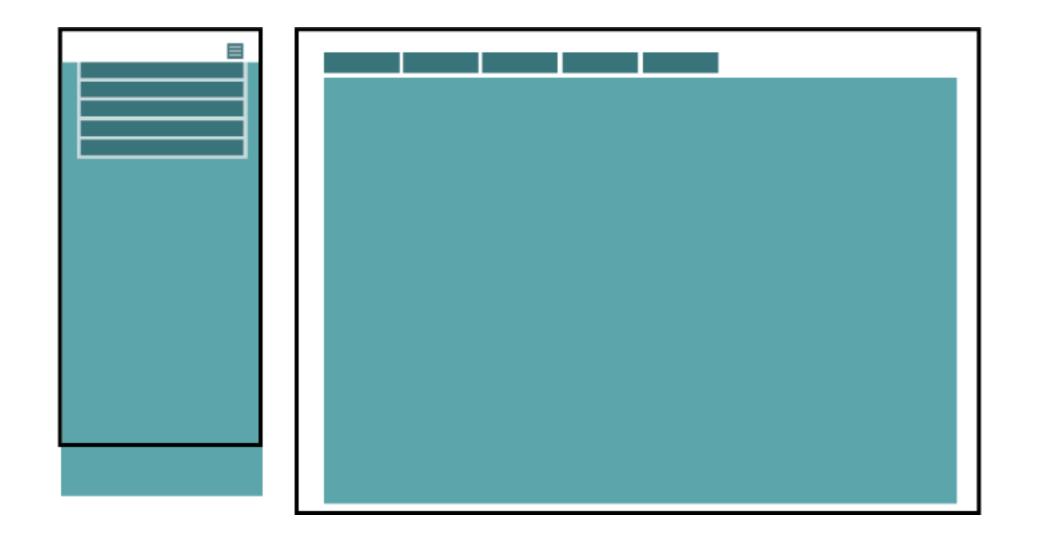


#### Select Menu

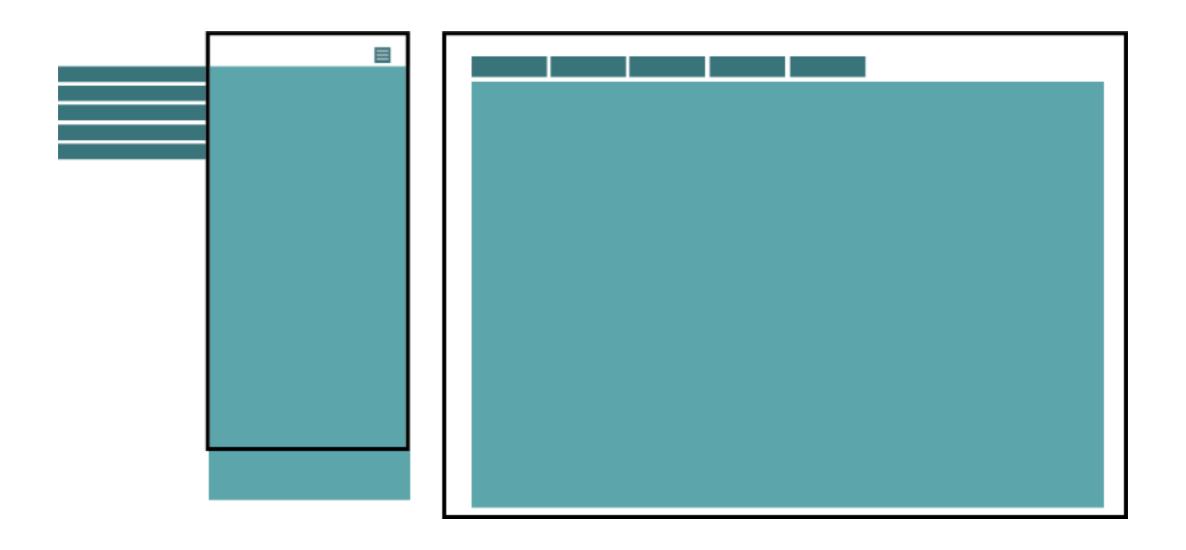




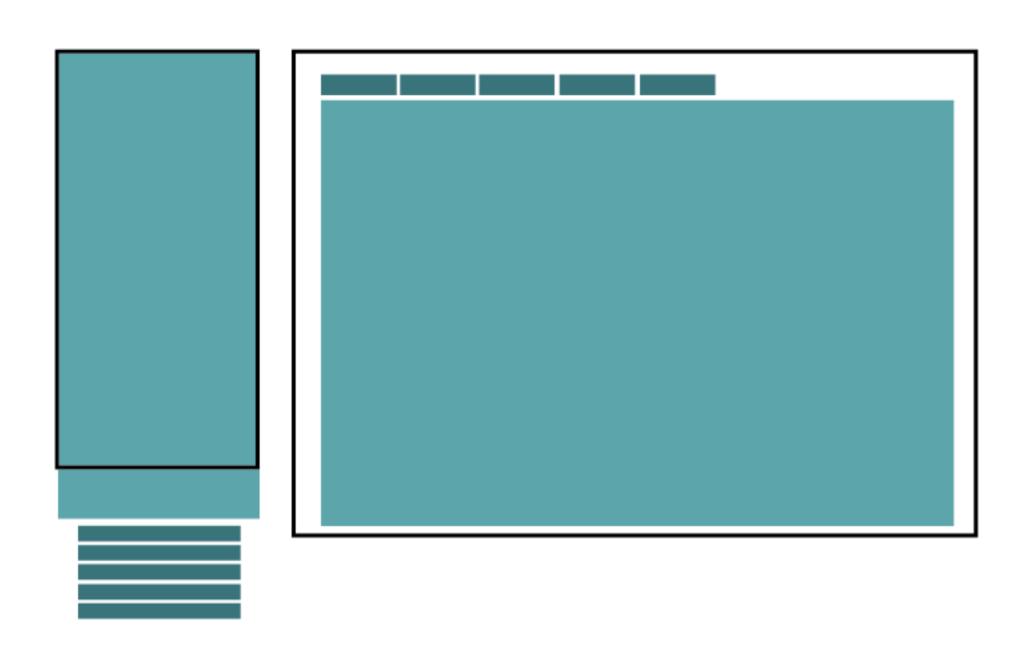
#### Toggle



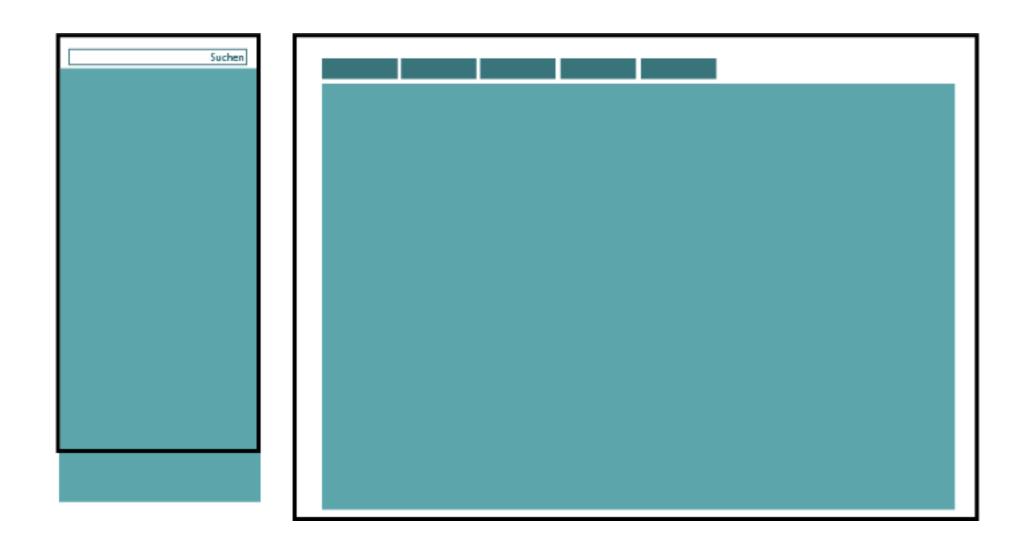
#### Left Nav Flout



#### Footer Only



"Hide"



#### Navigation



- Top Nav or "Do Nothing"
- Top Overflow Scroll
- \* Footer Anchor
- Select Menu
- \* Toggle
- Left Nav Flout
- Tooter Only
- "Hide"

- ,Hide"
- Multi Toggle
- Right to Left
- Skip the Sub-Nav
- Priority
- Off-Canvas Flout
- Carousel

<sup>–</sup> frei nach: http://bradfrost.com/blog/web/responsive-nav-patterns

#### Navigationen















– http://exisweb.net/mobile-menu-icons

#### Navigationen

#### **DMA**

#### ☆ MENÜ





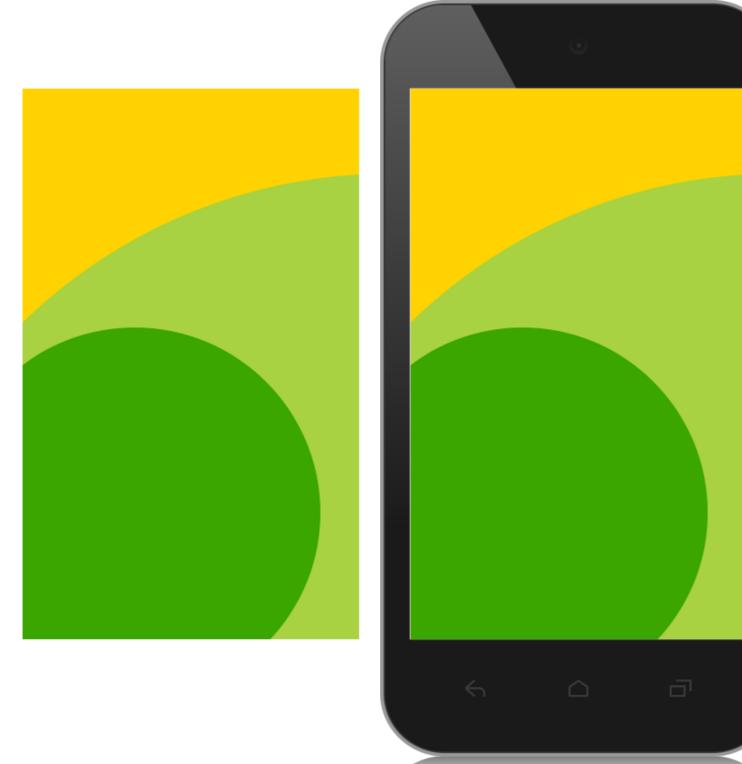


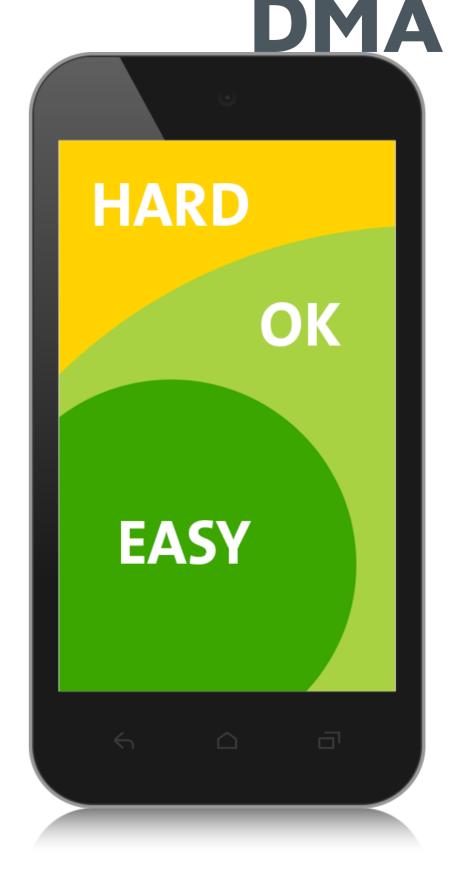






Navigation





# :checked Pattern aka Checkbox Hack

#### :checked Pattern



```
.menu-toggler {
  display: none;
 .menu-toggler:not(:checked) + ul,
 .menu-toggler:not(:checked) ~ ul {
  display : none;
 @media screen and (min-width:40em) {
   .menu-toggler:not(:checked) + ul,
   .menu-toggler:not(:checked) ~ ul {
    display: block;
 manu-togalar chacked + ul
<nav class="mod navigation block" itemscope itemtype="http://</pre>
schema.org/SiteNavigationElement">
 <input type="checkbox" name="m 1" id="m 1" class="menu-toggler">
 ...
 <label for="m 1">Menü</label>
</nav>
```

#### Navigationen



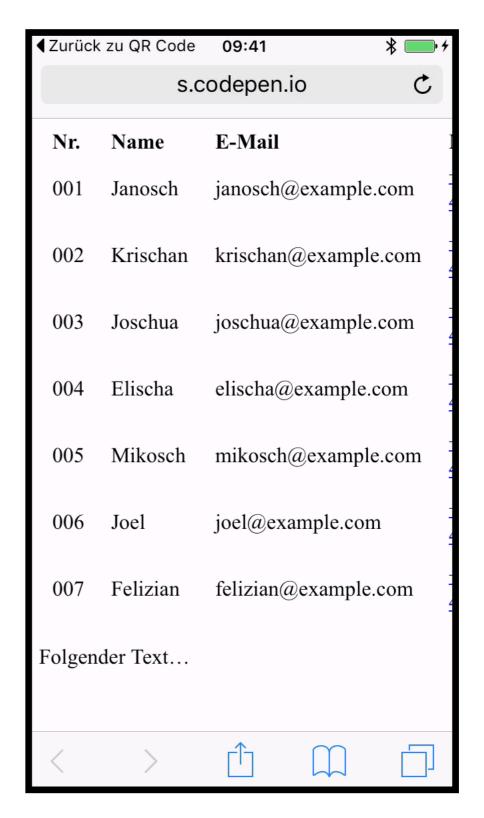
- Rerücksichtigt die Positionierung
- 🌣 Sorgt dafür, dass ihr nicht von JavaScript abhängig seid
- Stellt das Burger-Symbol in Verbindung zu eurer Zielgruppe
- Trarbeitet eine sinnvolle Navigationsstruktur

### Tabellen

#### Tabellen



11:00 Uhr		<b>MetaMode</b> <sup>n</sup> Sebastian Leitz	ls und Wertschätzu Bjarke Ammann		
11:00 - 11:30 Uhr	Pause mit Kaffee und Snacks				
11:30 - 12:30 Uhr	Pattern im Mobile Webdesign Janosch Oltmanns	Simple Products - Die nAlternative für Produktka und Shopbetre Christian Schmidt	quo vadis - e Trends, Contao ntaloged mehr eibehomas Weitzel		
12:30 - 14:00 Uhr	N	Mittagspaus	е		



# Lösungen sind abhängig von den Tabelleninhalten

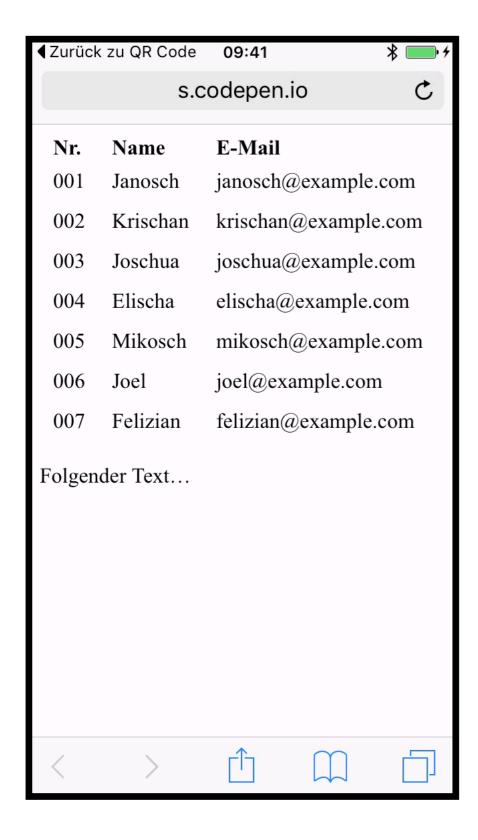
# Tabellen



- → C	s.codepen.io/JanoschOltmanns/debug/XdxGEm		
Nr.	Name	E-Mail	Mobil
001	Janosch	janosch@example.com	+49 123 4567890
002	Krischan	krischan@example.com	+49 123 4567890
003	Joschua	joschua@example.com	+49 123 4567890
004	Elischa	elischa@example.com	+49 123 4567890
005	Mikosch	mikosch@example.com	+49 123 4567890
006	Joel	joel@example.com	+49 123 4567890
007	Felizian	felizian@example.com	+49 123 4567890
olgender '	Γext		

# Tabellen // Scroll-Lösung





- table-Element oder umgebender Wrapper erhält overflow-x: auto;
- Bsp. <a href="http://codepen.io/">http://codepen.io/</a>
  <a href="mailto:JanoschOltmanns/pen/">JanoschOltmanns/pen/</a>
  <a href="mailto:NNOJom">NNOJom</a>

# Tabellen // Data-Attribute





- Table-Layout wird komplett deaktiviert (display: block)
- Titel werden per CSS aus dem data-Attribut generiert

```
001Janoschjanosch@example.com+49 123
4567890
```

Bsp. <a href="http://codepen.io/">http://codepen.io/</a>
JanoschOltmanns/pen/grBEBj

# Tabellen // Data-Attribute



🗱 erfordert in Contao eine Template-Anpassung für ce\_table:

# Media Elemente

# Media Elemente



- Videos
- ☼ Google Maps
- Canvas-Objekte
- Iframes generell
- 🗱 Bilder

# Bekanntes Seitenverhältnis

# Media Elemente



Es gibt eine generelle Methode für alle Typen um Elemente mit bekanntem Seitenverhältnis responsive einzubinden!



### \* Rahmen

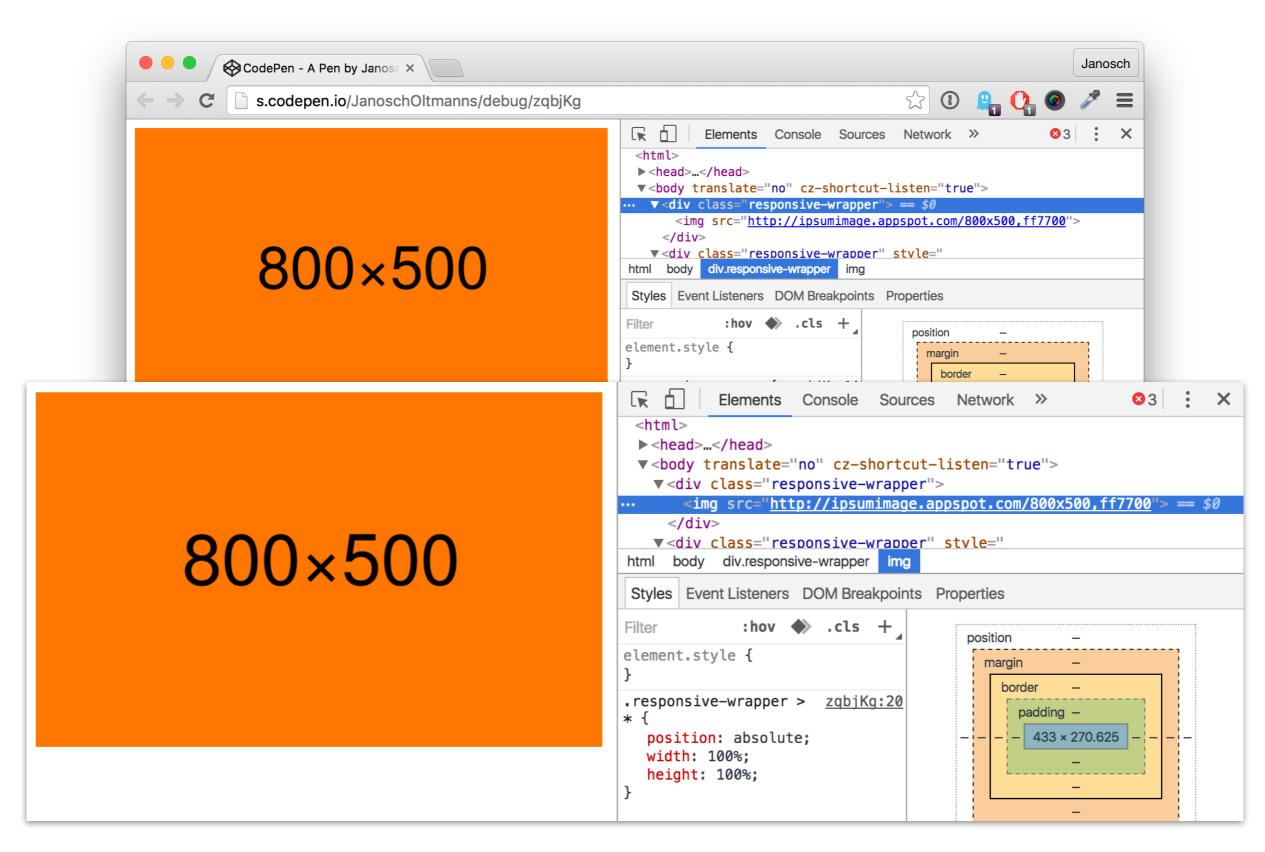
relativ positioniert
Höhe O
Padding-Bottom
Seitenverhältnis in % (bps. 56,25 % für 16:9)

### Inhalt

absolut positioniert Höhe 100% Breite 100%

### Media Elemente





# Responsive Images

# Responsive Images



- Verwendung der Features von Responsive Images
  - Performance-Optimierung
  - Art-Direction wird ermöglicht
- Optimale Verwendung
  - Picture-Element wird erst dann benötigt, wenn sich das Seitenverhältnis des Bildes ändern soll
  - Picture Element wird erst dann benötigt, wenn andere Ausschnitte des Bildmotiven verwendet werden soll
- tribut.

# Formulare

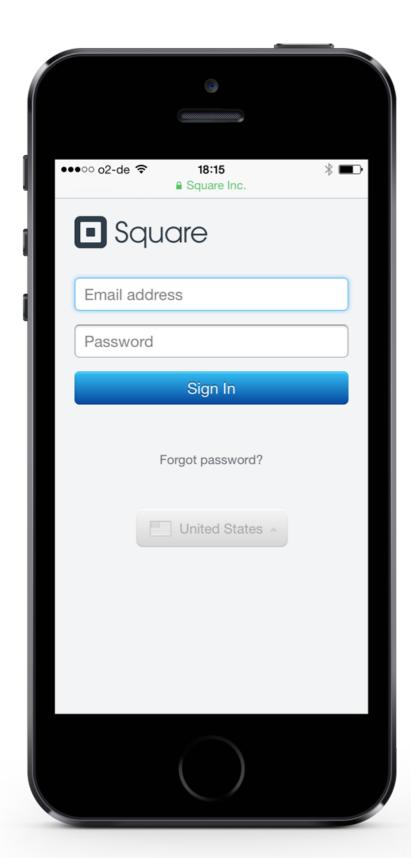
# Formulare

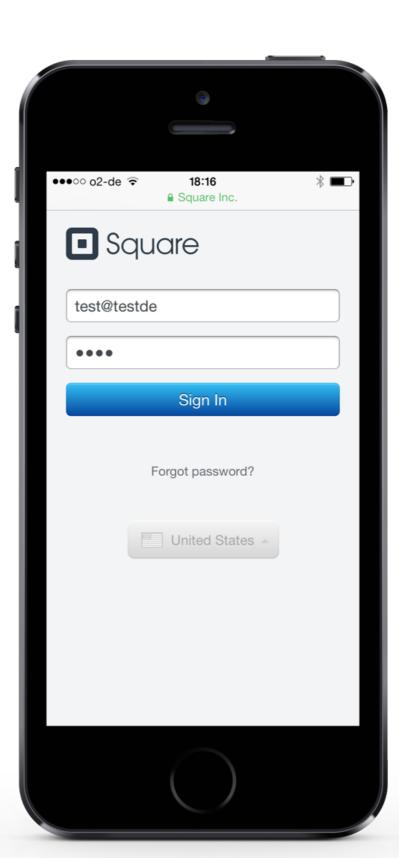


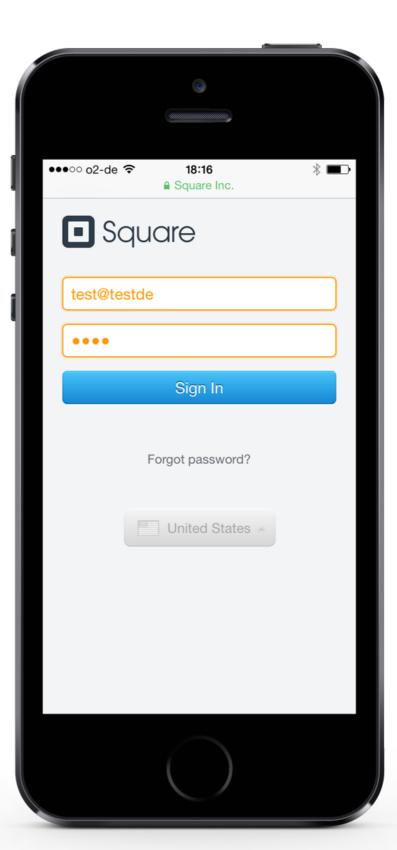
- So wenig Felder wie möglich (aber so viele wie nötig)
- Darstellung groß genug
- 🗱 sichtbare Label

# Formulare









# Floating Label Pattern





- verschwendet wenig Platz
- versteckt das Label nicht
- funktioniert "sauber" nur mit JavaScript
  - Fallback berücksichtigen
- https://datuhealth.github.io/
  floating-label/

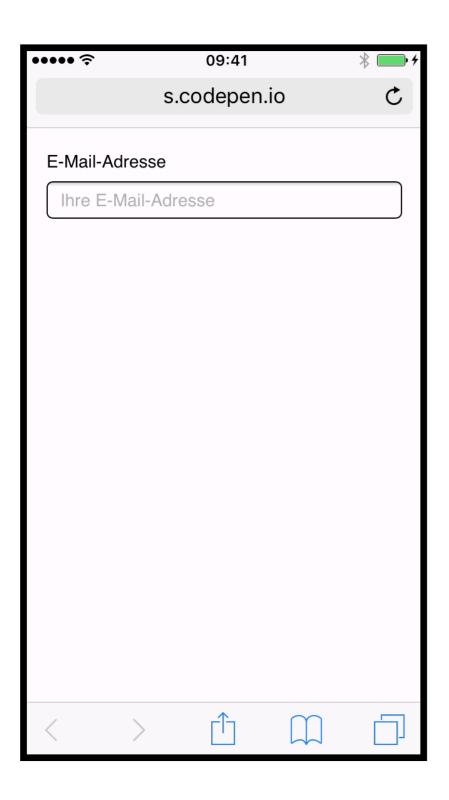
# HTML5 Typen



- Numerisch Zeichen (digit) => type="number"
  step="any"
- natural => type="number"
- Telefonnummer (phone) => type="tel"
- E-Mail-Adresse (email) => type="email"
- URL-Format (url) => type="url"

# Input-Felder



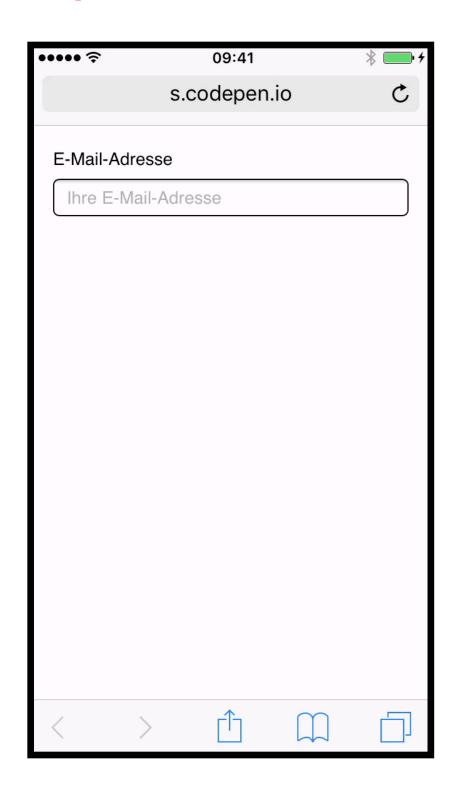


```
Zoom Problem
```

```
<meta name="viewport"
content="width=device-
width, initial-scale=1">
```

# Input-Felder





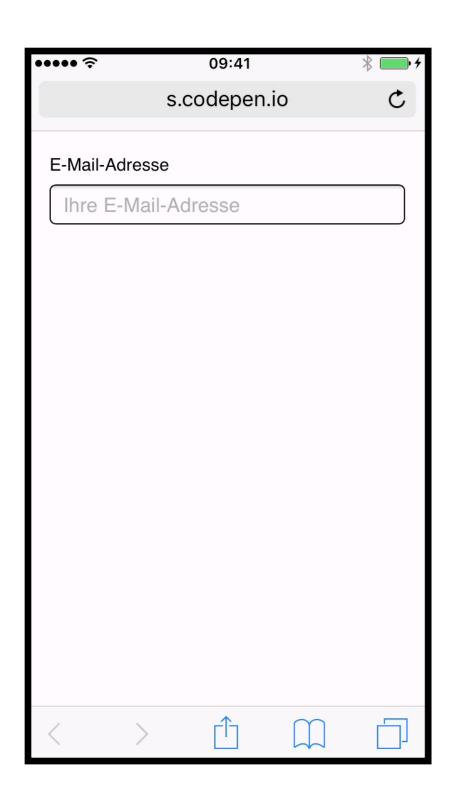
Anderung des Viewports

<meta name="viewport"
content="width=devicewidth, initial-scale=1,
maximum-scale=1">

Pinch And Zoom funktioniert nicht mehr!

# Input-Felder





```
Änderung der Schriftgröße
```

```
<meta name="viewport"
content="width=device-
width, initial-scale=1">
input {
  font-size: 16px;
}
```

Pinch And Zoom funktioniert wieder

# Was heißt das jetzt alles in drei Sätzen?



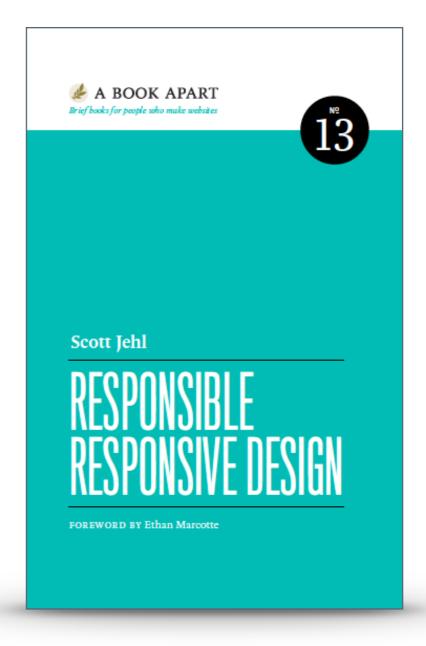
Mobile Webdesign ist und bleibt ein wichtiges Thema...
...dem wir am besten "Mobile First" begegnen können...

Mobile Webdesign ist und bleibt ein wichtiges Thema...
...dem wir am besten "Mobile First" begegnen können...
...und bei dem immer neue Techniken zu berücksichtigen sind.

# Buch-Empfehlung



Responsible Responsive Design
Scott Jehl
A Book Apart

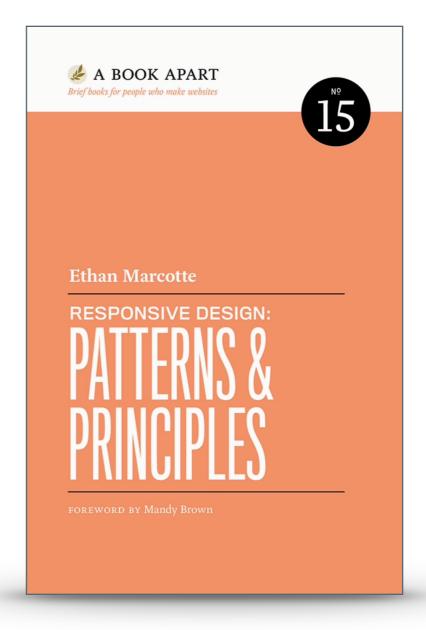


# Buch-Empfehlung



Responsive Design:
Patterns & Principles
Ethan Marcotte

A Book Apart



# DMA

DMA GmbH
Janosch Oltmanns
+49 231 9742-6670
oltmanns@dma.do





